

つくってあそぼ

ラムダ計算インタプリタ

2018/10/18 KMC例会講座 @utgwkk

自己紹介

- @utgwkk (うたがわきき)
- 工学部情報学科4回生
- プログラミング言語に関する研究
- Euro Truck Simulator 2



参考

[1] Urzyczyn et al. Lectures on the Curry-Howard Isomorphism, Studies in Logic and the Foundations of Mathematics, 149, Elsevier Science

[2] <http://www.kb.ecei.tohoku.ac.jp/~sumii/class/keisanki-software-kougaku-2005/lambda.pdf>

[3] <http://ttic.uchicago.edu/~pl/classes/CMSC336-Winter08/lectures/lec4.pdf>

おしながき

- **動機**
- λ 計算について知ろう
- λ 計算のインタプリタを実装しよう

動機

- λ 計算の見た目はコンパクトでかつ表現力が強い
- しかし実装をしたことがない
-  SOON インタプリタを実装してみよう
- ~~論文読むのがだるいときに手を動かしてた~~

この講座の目的

- 「みなさんが普段使っているプログラミング言語(のインタプリタ)もこのように実装されている」という実感を持ってもらう
- λ 計算を実装したときのつまずきポイントを共有する

おしながき

- 動機
- **λ計算について知ろう**
- λ計算のインタプリタを実装しよう

(型無し) λ 計算

- 計算のモデル化のひとつ
- 関数をつくる(抽象)
- 関数を適用する
- これだけでなんとチューリング完全

λ項

- $M ::= x \mid \lambda x.M \mid M M$
 - x は変数
 - 関数抽象は右結合 $\lambda x.\lambda y.M = \lambda x.(\lambda y.M)$
 - 関数適用は左結合 $PQR = (PQ)R$
 - 適当に括弧を加えてよい

さまざま^々な入項

- $(\lambda x.x)y$
- $\lambda x.\lambda y.x$
- $\lambda x.\lambda y.\lambda z.xz(yz)$

束縛変数と自由変数

- 束縛変数
 - 関数抽象によって束縛されている変数
 - $\lambda x. \lambda y. xyz$ の束縛変数は x, y
- 自由変数
 - 束縛変数ではないもの
 - $\lambda x. \lambda y. xyz$ の自由変数は z

変数の置換

- $M[x:=N]$
 - 項Mに登場する自由変数xを
 - (差し支えない範囲で)項Nに置換する
- 差し支えない範囲ってなに？

変数の置換の例

- $x[x := \lambda y.y] = \lambda y.y$
- $y[x := \lambda z.z] = y \ (x \neq y)$
- $(x \ z \ (y \ x))[x := \lambda w.w] = (\lambda w.w) \ z \ (y \ (\lambda w.w))$
- $\lambda x.x[x := \lambda y.y] = \lambda x.x$
- $\lambda y.x[x := \lambda z.z] = \lambda y.\lambda z.z \ (x \neq y)$

α 変換

- $\lambda x.M =_{\alpha} \lambda y.M[x:=y]$
 - 差し支えない範囲で引数の変数名は本質ではない
 - $\lambda x.x$ と $\lambda y.y$ を区別する必要はないですね？

β 簡約

- ざっくり言えば関数適用
- $(\lambda x.M) \underline{N} \rightarrow M[x:=N]$

β 簡約を体感する

- `def f(x): return x + x`
- `f(2) = 2 + 2 (= 4)`
- `// これはあくまで体感です`

β 簡約

$(\lambda x. \lambda y. \lambda z. xz(yz)) \underline{(\lambda x. \lambda y. x)} (\lambda x. \lambda y. x)$

$\rightarrow (\lambda y. \lambda z. (\lambda x. \lambda y. x)z(yz)) \underline{(\lambda x. \lambda y. x)}$

$\rightarrow \lambda z. (\lambda x. \lambda y. x)z((\lambda x. \lambda y. x)z)$

$\rightarrow \lambda z. (\lambda y. z)((\lambda x. \lambda y. x)z)$

$\rightarrow \lambda z. (\lambda y. z) \underline{(\lambda y. z)}$

$\rightarrow \lambda z. z$

正規形

- これ以上 β 簡約できない項
- 例
 - x
 - $\lambda x.x$
 - $\lambda x.\lambda y.x$

おしながき

- 動機
- ~~λ計算について知るう~~
- **λ計算のインタプリタを実装しよう**

仕様

- 入力: λ 項の文字列表現
- 出力: β 簡約のステップと正規形(のようなもの)
 - (じつは必ずしも正規形に簡約されるわけではない)
 - (β 簡約してみても、項が変化しなかったら停止する)

実装言語

- 言語はOCamlを使う
 - そこそこツールチェーンがある
 - わたしがよく触っている
 - 使いこなせてはいないと思う……

簡約までの流れ

$(\lambda x. \lambda y. \lambda z. xz(yz))(\lambda x. \lambda y. x)(\lambda x. \lambda y. x)$

↓ 字句解析

トークン列 (LAMBDA ID DOT ...)

↓ 構文解析

構文木 (Fun (x, ...))

↓ De Bruijn indexへ変換

De Bruijn index (Fun ...)

↓ β 簡約

$\lambda x. x$

実装の流れ

$(\lambda x. \lambda y. \lambda z. xz(yz))(\lambda x. \lambda y. x)(\lambda x. \lambda y. x)$

(2)

字句解析

トークン列 (LAMBDA ID DOT ...)

(1)

構文解析

構文木 (Fun (x, ...))

(3)

De Bruijn indexへ変換

De Bruijn index (Fun ...)

(4)

β 簡約

$\lambda x. x$

cf. インタプリタ

`x = 1; x + 1`

↓ 字句解析

トークン列 (ID(x) EQ NUM(1) ...)

↓ 構文解析

構文木 (STMT([ASSIGN("x", ...), ...])

↓ 仮想機械コードへの変換

仮想機械コード (LOAD 1, STORE 0, ...)

↓ 評価

2

※どれくらいデータ構造を変換するかは設計による

λ項のデータ型を定義しよう

- $M ::= x \mid \lambda x.M \mid M M$
 - 忠実に落としこむ

λ項のデータ型を定義しよう

```
type id = string
```

```
type term =
```

```
| Var of id  
| Fun of id * term  
| App of term * term
```

実装の流れ

$(\lambda x. \lambda y. \lambda z. xz(yz))(\lambda x. \lambda y. x)(\lambda x. \lambda y. x)$

(2)

字句解析

トークン列 (LAMBDA ID DOT ...)

(1)

構文解析

構文木 (Fun (x, ...))

(3)

De Bruijn indexへ変換

De Bruijn index (Fun ...)

(4)

β 簡約

$\lambda x. x$

構文解析

- $\lambda x.x$ のような記号列に意味を持たせる作業
 - $\lambda x.x \rightarrow \text{Fun}(x, \text{Var } x)$
- (厳密にはこの記号列をそのまま扱うわけではない)

構文解析器を実装しよう

- menhirを使うよ
 - yaccのOCaml版のすげいやつ
 - ocamlyaccというのもある
- 文法をBNF風のもので記述

トークンを定義する

- $M ::= x \mid \lambda x.M \mid M M$
 - グッと睨んで必要そうなトークンを定義しよう
 - ID (変数)
 - LAMBDA, DOT ($\lambda, .$)
 - LPAREN, RPAREN (括弧)
 - EOL (λ 項の終端)

トークンを定義する

```
%{  
  open Syntax  
}%  
  
%token <Syntax.id> ID  
%token LAMBDA DOT  
%token LPAREN RPAREN  
%token EOL
```

文法を定義する

- $M ::= x \mid \lambda x.M \mid M M$
 - グッと睨んで文法を書く
 - $\langle \text{main} \rangle ::= \langle \text{Expr} \rangle \text{EOL}$
 - $\langle \text{Expr} \rangle ::= \text{LAMBDA ID DOT } \langle \text{Expr} \rangle \mid \langle \text{AppExpr} \rangle$
 - $\langle \text{AppExpr} \rangle ::= \langle \text{AppExpr} \rangle \langle \text{AExpr} \rangle \mid \langle \text{AExpr} \rangle$
 - $\langle \text{AExpr} \rangle ::= \text{ID} \mid \text{LPAREN } \langle \text{Expr} \rangle \text{RPAREN}$

文法を定義する

```
%start main
%type <Syntax.term> main
%%

main:
  Expr EOL { $1 }

Expr:
  | LAMBDA i=ID DOT e=Expr { Fun (i, e) }
  | AppExpr { $1 }

AppExpr:
  | e1=AppExpr e2=AExpr { App (e1, e2) }
  | AExpr { $1 }

AExpr:
  | i=ID { Var i }
  | LPAREN e=Expr RPAREN { e }
```

実装の流れ

$(\lambda x. \lambda y. \lambda z. xz(yz))(\lambda x. \lambda y. x)(\lambda x. \lambda y. x)$

(2)

字句解析

トークン列 (LAMBDA ID DOT ...)

(1)

構文解析

構文木 (Fun (x, ...))

(3)

De Bruijn indexへ変換

De Bruijn index (Fun ...)

(4)

β 簡約

$\lambda x. x$

字句解析

- そもそも $\lambda x.x$ のような文字列のままだと扱いづらい
 - 空白文字を無視するとか
 - コメントもここで取り除かれる
- LAMBDA ID(x) DOT ID(x) ぐらいに明確な列だとよい

字句解析器を実装しよう

- ocamllexを使うよ
 - lexのOCaml版
 - ルールを正規表現で記述

字句解析ルールを定義する

```
{
  open Parser
}

rule main = parse
  [' '\t']+ { main lexbuf }
| ['\n'] { EOL }
| ['a'-'z'] { ID (Lexing.lexeme lexbuf) }
| '\\ ' { LAMBDA }
| '.' { DOT }
| '(' { LPAREN }
| ')' { RPAREN }
| eof { exit 0 }
```

実装の流れ

$(\lambda x. \lambda y. \lambda z. xz(yz))(\lambda x. \lambda y. x)(\lambda x. \lambda y. x)$

(2)

字句解析

トークン列 (LAMBDA ID DOT ...)

(1)

構文解析

構文木 (Fun (x, ...))

(3)

De Bruijn indexへ変換

De Bruijn index (Fun ...)

(4)

β 簡約

$\lambda x. x$

De Bruijn indexに変換しよう

- ……ってなに？

α 変換 (思い出す)

- 「束縛変数の名前は本質ではない」
- いっぽう構文木には束縛変数の名前がある
- → SOON 適切に変数の名前を考えると
簡約結果がめちゃくちゃになる
- → SOON 束縛変数の名前に束縛されたくない！！！！

β 簡約 (まちがいは)

$(\lambda x. \lambda y. \lambda z. xz(yz)) (\lambda x. \lambda z. x) (\lambda x. \lambda y. x)$

$\rightarrow (\lambda y. \lambda z. (\lambda x. \lambda z. x)z(yz)) (\lambda x. \lambda y. x)$

$\rightarrow \lambda z. (\lambda x. \lambda z. x)z((\lambda x. \lambda y. x)z)$

$\rightarrow \lambda z. (\lambda z. z)((\lambda x. \lambda y. x)z)$

$\rightarrow \lambda z. (\lambda z. z)(\lambda y. z)$

$\rightarrow \lambda z. \lambda y. z$

De Bruijn indexに変換しよう

- 関数抽象による束縛からのネストの深さで変数が一意に定まる
- ここでは0-indexとする
 - $\lambda x.\lambda y.x \rightarrow \lambda.\lambda.1$
 - $\lambda x.\lambda y.\lambda z.xz(yz) \rightarrow \lambda.\lambda.\lambda.2\ 0\ (1\ 0)$
- ただし自由変数は放っておく

De Bruijn indexの強み

- 変数の名前を構文木から取り除くことができる
- 簡約の過程での α 変換を考えなくてよい

De Bruijn indexへの変換

- $D(\Gamma, N, x) = N - \Gamma(x)$ ($\Gamma(x)$ が定義されている)
- $D(\Gamma, N, x) = x$ ($\Gamma(x)$ が定義されない, 自由変数である)
- $D(\Gamma, N, \lambda x.M) = \lambda.(D(\Gamma \{x:N+1\}, N+1, M))$
- $D(\Gamma, N, PQ) = (D(\Gamma, N, P))(D(\Gamma, N, Q))$
- $D_{\text{main}}(M) = D(\{\}, 0, M)$

De Bruijn indexへの変換

- 例

- $D_{\text{main}}(\lambda x. \lambda y. x)$

- $= D(\{\}, 0, \lambda x. \lambda y. x)$

- $= \lambda. (D(\{x:1\}, 1, \lambda y. x))$

- $= \lambda. \lambda. (D(\{x:1, y:2\}, 2, x))$

- $= \lambda. \lambda. (2-1) = \lambda. \lambda. 1$

実装の流れ

$(\lambda x. \lambda y. \lambda z. xz(yz)) (\lambda x. \lambda y. x) (\lambda x. \lambda y. x)$

~~(2)~~

字句解析

トークン列 (LAMBDA ID DOT ...)

~~(1)~~

構文解析

構文木 (Fun (x, ...))

~~(3)~~

De Bruijn indexへ変換

De Bruijn index (Fun ...)

~~(4)~~

β 簡約

$\lambda x. x$

De Bruijn indexの β 簡約

- 機械的なindexの操作と置換だけで β 簡約が実行される
 - (なんかすごい式)
 - 資料[3]を参照

実装の流れ

$(\lambda x. \lambda y. \lambda z. xz(yz))(\lambda x. \lambda y. x)(\lambda x. \lambda y. x)$

~~(2)~~

字句解析

トークン列 (LAMBDA ID DOT ...)

~~(1)~~

構文解析

構文木 (Fun (x, ...))

~~(3)~~

De Bruijn indexへ変換

De Bruijn index (Fun ...)

~~(4)~~

β 簡約

$\lambda x. x$

実装したもの

- <https://github.com/utgwkk/lambda-chama>

デモ

- $(\lambda x. \lambda y. \lambda z. xz(yz)) (\lambda x. \lambda y. x) (\lambda x. \lambda y. x)$
- $(\lambda x. \lambda y. \lambda z. xz(yz)) (\lambda x. \lambda z. x) (\lambda x. \lambda y. x)$ (変数名を変えただけ)
- $\lambda f. (\lambda x. f(xx)) (\lambda x. f(xx))$ (停止しない)

今後の課題

- 型を付ける
 - 実装はしたが講座では省略
- 自由変数の扱いをうまくやりたい

まとめ

- λ 計算についてなんとなく分かってきた
- λ 計算のインタプリタを実装した